

田之浦フォトニュース



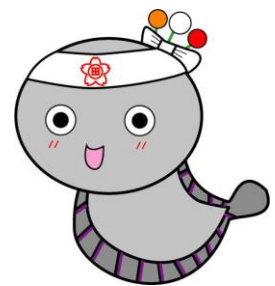
令和5年度 第38号



プログラミング

3・4年生が、総合的な学習の時間にプログラミング学習をしました。プログラミングソフトを使ってキャラクターを自分のアイデア通りに動かすためのプログラムを作成します。友達同士で教え合ったり、アドバイスをしたりしました。最後は、自分の作品を紹介しました。どの作品も工夫が見られ、素晴らしい出来上がりでした。

(令和5年5月29日)



令和5年度
田之浦小学校キャッチフレーズ

楽しい学校
笑顔あふれる田之浦小